

# BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.

## U – 14 Spalding - Cup männlich

### Durchführungsbestimmungen

#### Der Wettkampf besteht aus 3 Teilen:

- a) Basketballturnier (jeder gegen jeden)
- b) Basketballspezifischer Test
- c) Athletiktest

#### Grundsätzliches:

- a) Eine Mannschaft besteht aus 12 Spielern, die an allen Wettbewerben teilnehmen.
- b) Bei den Wertungen werden **immer** die Ergebnisse von 12 Spielern einbezogen. Weist eine Mannschaft weniger als 12 Spieler auf, erhält sie festgelegte Zusatzresultate.
- c) Zugelassen sind auch gemischte Mannschaften. Diese nehmen am Wettbewerb der U 14 männlich teil.
- d) Jede Mannschaft ist von jeweils 2 Personen zu betreuen. Diese geben die ausgefüllten Mannschaftsmeldebögen **vor** Beginn des ersten Wettkampfes beim Kommissar ab.
- e) Am Ende erfolgt eine Siegerehrung durch den anwesenden Vertreter des BBW.
- f) Alle Teilnehmer erhalten Urkunden und der BBW-Meister T-Shirts.
- g) Bei der BBW-Endrunde stellt der BBW die Schiedsrichter

Bei jedem Teilwettkampf bekommen die Mannschaften Wertungspunkte gemäß ihrer Platzierung:

1. Platz	=	4 Punkte
2. Platz	=	3 Punkte
3. Platz	=	2 Punkte
4. Platz	=	1 Punkt

Die Wertungspunkte aus dem Basketballturnier zählen 6-fach, aus dem Basketballtest 2-fach und dem Athletiktest 4-fach.

Beispiel:

Die Mannschaft des 1. BC Musterhausen belegt im

BB Turnier	2. Platz	=	6 x 3	=	18 Punkte
Basketballtest	3. Platz	=	2 x 2	=	4 Punkte
Athletiktest	1. Platz	=	4 x 4	=	16 Punkte

Summe der Wertungspunkte: 38 Punkte

Sollten zwei Mannschaften genau die gleiche Zahl von Wertungspunkten haben, entscheidet für die Endplatzierung der bessere Platz im Basketballturnier.

# BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.

## U – 14 Spalding - Cup männlich Durchführungsbestimmungen

### Zeitplan ER U 14 mä 2018

#### Sportschule Albstadt

##### Freitag

Anreise bis		17.00 Uhr
<b>Abendessen</b>	<b>ab</b>	<b>17.30 Uhr</b>
Athletiktest		19.00 Uhr

##### Samstag

Spiel 1		09.00 Uhr
Spiel 2		10.30 Uhr
<b>Mittagessen</b>		<b>12.30 Uhr</b>
Spiel 3		15.00 Uhr
Spiel 4		16.30 Uhr
<b>Abendessen</b>		<b>18.00 Uhr</b>
Basketballtest		19.30 Uhr

##### Sonntag

Spiel 5		08.45 Uhr
Spiel 6		10.15 Uhr
<b>Mittagessen</b>	<b>ca.</b>	<b>12.00 Uhr</b>

Anschließend Siegerehrung / Mittagessen und ABREISE

# BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.

## U – 14 Spalding - Cup männlich

### Durchführungsbestimmungen

#### a) Basketballturnier

- **Spielplan:**

#### **BBW-Endrunde**

---

Spiel 1: Bez. 1 - Bez. 2  
Spiel 2: Bez. 3 - Bez. 4

Spiel 3: Bez. 1 - Bez. 3  
Spiel 4: Bez. 2 - Bez. 4

Spiel 5: Bez. 1 - Bez. 4  
Spiel 6: Bez. 2 - Bez. 3

- **Regeln:**

Spielzeit: 4 x 8 Minuten  
2 Minuten Viertelpause, 5 Minuten Halbzeitpause

Verlängerung: je 3 Minuten bis zur Entscheidung

Auszeiten: 2 pro Halbzeit, 1 pro Verlängerung

Fouls: 4 persönliche Fouls  
Freiwürfe: ab dem 4. Teamfoul pro Viertel

Spielball: offizieller Basketball Größe B6

Spielereinsatz: Für Mannschaften, die mit **10, 11 oder 12 Spielern** antreten, gilt folgender Wechselmodus:  
- 5 oder 6 Spieler müssen im 1. Viertel spielen. Die anderen 5 oder 6 Spieler müssen im 2. Viertel spielen. Diese zwei Spielgruppen müssen vor Spielbeginn dem Kommissar benannt werden.  
Im 3. und 4. Viertel darf frei gewechselt werden.

Für Mannschaften mit **weniger als 10 Spielern** gilt folgender Wechselmodus:

- Jeder Spieler **muss** in jedem Spiel mindestens ein komplettes Viertel eingesetzt werden (die Zeit kann nicht über mehrere Viertel verteilt werden).
- Jeder Spieler **muss** in jedem Spiel mindestens ein komplettes Viertel pausieren (die Zeit kann nicht über mehrere Viertel verteilt werden), sofern es die Spieleranzahl (ab 7) erlaubt.

Der Spielereinsatz wird durch den Kommissar kontrolliert.  
Ein Verstoß wird mit einem technischen Foul gegen die Bank bestraft und der Spielereinsatz muss sofort korrigiert werden.  
Ein wiederholter Verstoß führt zu Spielabbruch und das Spiel geht verloren.

# BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.

## U – 14 Spalding - Cup männlich

### Durchführungsbestimmungen

Verteidigung: Die Mann-Mann-Verteidigung ist gemäß den aktuellen MMV-Kriterien des DBB verbindlich vorgeschrieben.  
Sie wird vom Kommissar überwacht.

#### **b) Basketballtest**

Grundsätzlich erfolgt eine Wertung der Mannschaft indem die Einzelresultate addiert werden und die daraus resultierende Summe durch die Teilnehmerzahl dividiert wird.

Aufgaben:

1.) Umsetzen:	1 Minute; Anzahl zählen																																																
2.) Richtungswechsel mit Ball	Der/die Spieler/in muss die Stangen regelgerecht im Dribbling gemäß der Abbildung umlaufen. Der Teilnehmer hat zwei Versuche. Jeder Teilnehmer einer Mannschaft führt den ersten Versuch aus, dann erfolgt der zweite Durchgang, der bessere Versuch geht in die Wertung. Siehe Abbildung unter d) Richtungswechsel ohne Ball																																																
3.) Wurf-Test:	außerhalb eines 2m-Kreises um den Korb Minute werfen; eigener Rebound pro Treffer 1 Punkt  Einzelzeiten werden addiert																																																
4.) Korbleger-Test:	5 rechts mit rechter Hand, 5 links mit linker Hand; Handwechsel nach jedem Korbleger Treffer und Zeit werden bewertet s. Tabelle daraus ergibt sich das Einzelresultat: <table border="1" data-bbox="997 1361 1404 1879"><thead><tr><th>Treffer</th><th>Punkte</th><th>Zeit in Sek.</th><th>Punkte</th></tr></thead><tbody><tr><td>10</td><td>10</td><td>&lt; 39</td><td>10</td></tr><tr><td>9</td><td>9</td><td>&lt; 41</td><td>9</td></tr><tr><td>8</td><td>8</td><td>&lt; 43</td><td>8</td></tr><tr><td>7</td><td>7</td><td>&lt; 45</td><td>7</td></tr><tr><td>6</td><td>6</td><td>&lt; 47</td><td>6</td></tr><tr><td>5</td><td>5</td><td>&lt; 50</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td>4</td><td>&lt; 54</td><td>4</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td><td>&lt; 58</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td>2</td><td>&lt; 62</td><td>2</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>=&lt; 66</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>&gt; 66</td><td>0</td></tr></tbody></table>	Treffer	Punkte	Zeit in Sek.	Punkte	10	10	< 39	10	9	9	< 41	9	8	8	< 43	8	7	7	< 45	7	6	6	< 47	6	5	5	< 50	5	4	4	< 54	4	3	3	< 58	3	2	2	< 62	2	1	1	=< 66	1	0	0	> 66	0
Treffer	Punkte	Zeit in Sek.	Punkte																																														
10	10	< 39	10																																														
9	9	< 41	9																																														
8	8	< 43	8																																														
7	7	< 45	7																																														
6	6	< 47	6																																														
5	5	< 50	5																																														
4	4	< 54	4																																														
3	3	< 58	3																																														
2	2	< 62	2																																														
1	1	=< 66	1																																														
0	0	> 66	0																																														

Die Zeitnahme erfolgt in gestoppten Zehntelsekunden.

# BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.

## U – 14 Spalding - Cup männlich Durchführungsbestimmungen

Für die Aufgaben 1.) bis 4.) erhält die jeweils erstplatzierte Mannschaft 4 Punkte, die viertplatzierte 1 Punkt. Für die Wertung zählt das durchschnittliche Mannschaftsergebnis. Haben zwei Mannschaften das gleiche Ergebnis, belegen sie den gleichen Platz. Die Summe der Punkte für die Aufgaben 1.) bis 5.) entscheidet über die Rangfolge der Teams. Bei Punktgleichheit belegen sie den gleichen Platz.

Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlendem

Teilnehmer für die Aufgabe :

- 1.) **60** Umsetzungen
- 2.) **25** Sekunden
- 3.) **6**Treffer
- 4.) **6** Punkte angerechnet

Liegt ein Einzelergebnis unter dem Streichresultat, so geht dieses erreichte Ergebnis in die Wertung ein.

Für die Einzelergebnisse gibt es nach dem oben beschriebenen System Wertungspunkte. Haben am Ende zwei Mannschaften genau die gleiche Summe von Wertungspunkten, so belegen sie den gleichen Platz.

### **d) Athletiktest**

Grundsätzlich erfolgt eine Wertung der Mannschaft indem die Einzelresultate addiert werden und die daraus resultierende Summe durch die Teilnehmerzahl dividiert wird.

#### Pendelstaffel

Jeder Teilnehmer läuft 1 x von der Grundlinie zur Endlinie des Basketballspielfeldes dann erfolgt der Wechsel zum nächsten Teilnehmer. Der Wechsel erfolgt durch Abschlagen um eine Malstange herum. Die gestoppte Zeit der Mannschaft geht in die Wertung ein. Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **8 Sek.** angerechnet.

#### Jump and Reach Test

Jeder Teilnehmer hat 2 Versuche. Es wird der Unterschied zwischen Reichhöhe im Stand (Teilnehmer steht seitlich an der Wand um diese zu ermitteln) und seiner Reichhöhe beim Sprung gemessen. Der Sprung erfolgt mit max.einem Stemmschritt (ein festes Standbein muss erkennbar sein). Der Teilnehmer führt die 2 Versuche unmittelbar hintereinander aus. Messung erfolgt auf einen Zentimeter Genauigkeit, der bessere Versuch geht in die Wertung. Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **20 cm** angerechnet.

#### Seilspringen

1 Minute beidbeinige Seilsprünge; pro Durchzug 1 Punkt

Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **40 Durchzüge** angerechnet.

# BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.

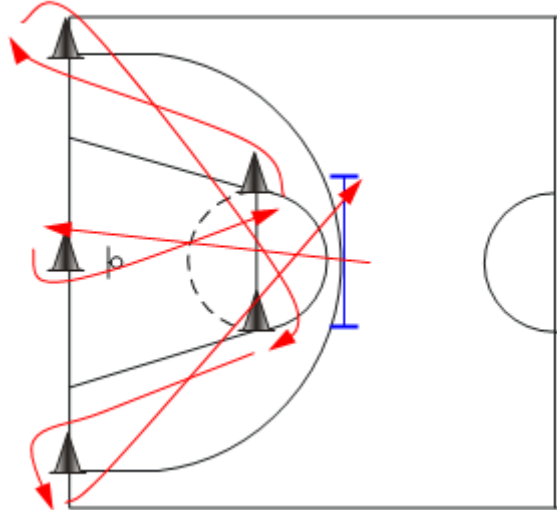
## U – 14 Spalding - Cup männlich Durchführungsbestimmungen

### Richtungswechsel ohne Ball

Der/die Spieler/in muss die Stangen gemäß der Abbildung umlaufen. Der Start ist an der 3-Punktlinie.

Der Teilnehmer hat zwei Versuche. Jeder Teilnehmer einer Mannschaft führt den ersten Versuch aus, dann erfolgt der zweite Durchgang, der bessere Versuch geht in die Wertung.

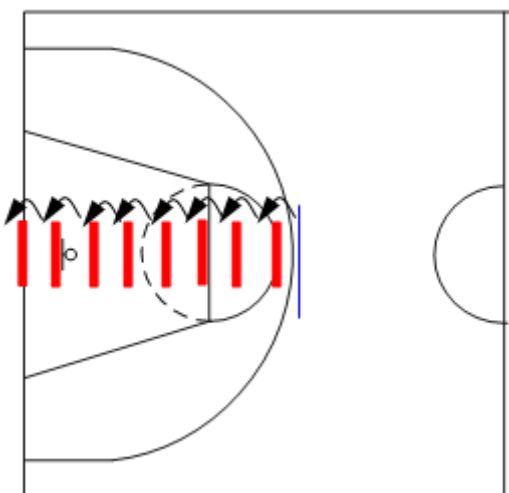
Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **22 Sek.** angerechnet.



### Side Steps

Der/die Spieler/in muss die Blöcke gemäß der Abbildung und Aufgabebeschreibung überlaufen. Der Teilnehmer hat zwei Versuche. Jeder Teilnehmer einer Mannschaft führt den ersten Versuch aus, dann erfolgt der zweite Durchgang, der bessere Versuch geht in die Wertung. Bei unkorrekter Durchführung zählt der Versuch als ungültig, Folge ist ein Streichresultat.

Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **12 Sek.** angerechnet.



8 Blöcke, 20 cm breit, 10 cm hoch, Abstand Blockmitte zu Blockmitte 1,1 m. Start in Seitwärtsstellung vor dem ersten Block.

Gesamte Strecke wird in Seitwärtsstellung mit Sidesteps (2 Kontakte zwischen den Blöcken), ohne dass sich die Beine kreuzen, hin und zurück absolviert. Hinter dem letzten Block (auf der Grundlinie) haben beide Füße Kontakt, bevor es direkt zurück geht.

Der Versuch wird nur gewertet, wenn die gesamte Strecke sauber in der Seitwärtsstellung gelaufen wurde.